

SPEAKERS

JUEVES
7 DE JUNIO

AUDITORIO UNITY

Inauguración

10:15-10:30



Julien BRUN |
VIRTUALITY BS AS



Juan Pedro CÓRICA | Director General de Emprendedores
e Industrias Basadas en el Conocimiento

10:30-11:00

Diálogo franco-argentino, cooperación y plataforma VR del instituto francés: CULTURE VR



Yann LORVO |
Director Institut Français d'Argentine

CamOnApp Studio: La herramienta para crear realidad aumentada

11:00-11:30



Pepe MARIOTT |
FOUNDER CAMONAPP

Presentación de la plataforma de Realidad Aumentada CAMERA EFFECTS

11:30-12:00



Susana CIPRIOTA |
STRATEGIC PARTNER MANAGER LATAM / FACEBOOK

Tecno-viajes: la realidad virtual te invita a conocer el mundo

12:00-12:30



Martín FERNÁNDEZ |
COO VRVEL

Experiencias de Edutainment Aumentadas

12:30-13:00



Pablo ARISTIZABAL |
CEO COMPETIR EDUTECH COMPANY

Llevar RV al público vía el turismo

13:30-14:00



Emmanuelle LEJEUNE |
TIMESCOPE



Web Reality

14:00-14:30



Beto RESANO |
COO UNIDIGITAL

Cómo distribuir su contenido en salas VR. Anuncio de la coproducción franco-argentina con la productora 3DAR

15:00-15:30



Antoine CAYROL |
FOUNDER ATLASV



El potencial disruptivo de la Inteligencia Artificial y la Realidad Aumentada

15:30-16:00



Diego BEKERMAN |
GENERAL MANAGER MICROSOFT ARGENTINA

Unity 2018 Features

16:00-16:40



Alexandre KIKUCHI |
Tech Evangelist Latam UNITY



Hol'Autisme, realidad mixta para niños con autismo

16:40-17:00



Thomas KLEIN |
Director, ACTIMAGE



Los mejores casos en Narrativas Inmersivas de Latinoamérica.

17:00-17:30



Damian KIRZNER |
Director de Mediamorfosis

RV y pods

17:30-18:00



Guillaume LUCAS |
Founder - HERVÉ



SPEAKERS

VIERNES
8 DE JUNIO

AUDITORIO UNITY

Presente y futuro de las tecnologías inmersivas Argentinas

10:30-11:00



Martín GONZALEZ |
Presidente AITIA

Contando historias en VR, lo que aprendimos hasta ahora

11:00-11:30



Jorge TERESO + Fernando MALDONADO |
3DAR

Creatividad inmersiva para contar historias con video 360 cinematográfico

11:30-12:00



Damian TURKIEH |
Realizador REALIDAD360

Uso de Hologramas en publicidades y eventos

12:30-13:00



Alejandro RESINO |
Gerente SÓLINERG

El distrito Audiovisual de la Ciudad presenta: storytelling en tecnologías inmersivas

13:45 - 14:30



Gustavo CAVANNA |
MOREL VIRTUAL REALITY



Gabriel POMERIANEC |
VIRTUAL 360

Presentación de los trayectos de formación profesional RV/RA

14:30-15:00



Martín LABOLLITA
Docente en IMAGE CAMPUS



Ezequiel ITURRIZA
Docente en IMAGE CAMPUS

Como las tecnologías disruptivas están cambiando la manera en que compramos

15:00-15:30



Javier HERRERA |
Lead developer TECKDES

15:30-16:00

Que impacto tienen las tecnologías inmersivas en la industria de la música.



Marcus BEHRENDT |
CMO VRTIFY

Innovación en mobile advertising

16:00-16:30



Paula HAURIE |
Managing Director LATAM South Cone GAMELOFT

VR y e-sport

16:30-17:00



Alejandro Matías CABAUT |
Game Producer GLOBANT

Uso de la realidad aumentada en Industria 4.0

17:00-17:30



Gustavo SANABRIA |
Founder IGS

Storytelling VR en Argentina

17:30-18:00



Gabriel POMERANIEC |
VIRTUAL 360



SPEAKERS

SÁBADO
9 DE JUNIO

AUDITORIO UNITY

El impacto de la realidad virtual en la educación

10:30-11:00



Christian CRITOFANO |
VIRTUAL LEARNING



Javier TIBI |
VIRTUAL LEARNING

Creando mundos de fantasía en realidad virtual

11:00-11:30



Ramanand PURIZAGA |
UNFORGIVEN

VR durante la quimioterapia

11:30-12:00



Vicky VIEL TEMPERLEY |
Directora Fundación "Donque quiero estar"

El uso de tecnologías inmersivas en el ámbito educativo.

12:00-12:30

Florencia RIPANI | Directora Nacional de Innovación y Calidad Educativa,
Ministerio de Educación de la Nación.

Como hacer que la gente se anime a probar una nueva tecnología desde las salas de escape.

12:30-13:00



Andrés BONOMI |
Juegos Mentales VR

Polo Audiovisual Córdoba

Presentación del primer concurso VR de Argentina

13:00-13:30

La revolución virtual en las tecnologías educativas

13:30-14:00



Martín Gonzalez |
Director DELTA3

14:00-14:30

Accesibilidad a la salud a través de la realidad virtual



Emilio GOLDENHERSCH |
MINDCOTINE

14:30-15:00



Damián ALCALA |
Founder CAMONAPP

15:00-15:30

La realidad virtual y su aplicación en la educación en disciplinas proyectuales: nuevas oportunidades educativas que podrían aportar para mejorar el rendimiento del alumnado en carreras de Diseño



Juan Gill
UADE

15:30-16:00

Contexto actual para la realización y formación en "los empleos del futuro"



Leonardo NOCERA |
Líder de proyecto segunda vuelta, dirección general de emprendedores e industrias basadas en el conocimiento

16:00-16:30

VR: Pasado, presente y futuro, presentada por CMDLab



Javier Moreno GURREA |
SYNCRO VR

16:30-17:00

Presentación del guía iberoamericano de empresas inmersivas



Gabriel GIANDINOTO |
Coordinator de TRENDS / INCAA



Ignacio DIMATTIA |
Director NEO MEDIA LAB (UNTREF)

17:00-17:30

Presentación de los trayectos de formación profesional RV/RA



Martín LABOLLITA |
Docente IMAGES CAMPUS



Ezequiel ITURRIZA |
Docente IMAGES CAMPUS

17:30-18:00

Negocios VR



Nicolás CUELLO |
VIRTUAL WORLD